

LIEU DE TOURNAGE : INCONNU

ESSAI
↓
EDITION MAI-JUIN 2021

L'HYPER? — L'ÉTÉ?
L'AP VERT? — IBIZA? PREMIER TOURNAGE
FIN 2021 ??

PUZZLE GAME

CARNET DE PRÉSENTATION DU NOUVEAU JEU
DE LA TE022 PRODUCTION

CANDIDAT.E :

DÉVELOPPEMENT
GRAPHIQUE:
PIK'ART ?



ATB? PRÉSENTATION!
ML? SR?
ML? ?
DD? 1A?

Après le tournage du jeu « Rêves Express : Sur la route des Villages » dont la diffusion télévisée ne saurait tarder ! La nouvelle société de jeux télévisés *TE022 Production* se lance dans un nouveau concept !

Celui-ci est inédit dans le monde de l'audiovisuel et ne verra pas différent.e.s candidat.e.s s'affronter directement mais leur fera subir des épreuves séparément afin de résoudre un casse-tête final tous ensemble !

Chaque candidat.e recevra en début d'aventure, une liste d'épreuves à valider, étape après étape ce qui lui permet de non seulement rassembler le matériel nécessaire à la résolution des énigmes, mais également de se préparer à la coopération nécessaire pour le casse-tête final !

ADAPTATION POUR L'ESSAI AVANT MISE EN PRODUCTION :

Etant donné la situation sanitaire actuelle, une phase de test du jeu a été envisagée sur un panel de volontaires. Ces dernier.e.s recevront une enveloppe contenant le carnet de présentation du jeu et une partie du matériel nécessaire à la résolution des différentes énigmes !

Ils auront jusqu'au 25/06/2021 pour résoudre les différentes étapes et se préparer à l'épreuve finale (le tout est détaillé dans ce carnet) !

Etant donné qu'ils ne seront pas rémunérés pour cette phase test et qu'il leur a donc été permis de continuer leur vie active pendant leur participation à celle-ci, ils devront donc gérer leur timing et résoudre les étapes au moment qui leur paraît le plus opportun. La seule dead-line est celle du final le 25/06 pour lequel toutes les étapes décrites dans ce carnet devront être validées.

Aucune inquiétude à avoir concernant un emploi du temps éventuellement chargé, chaque énigme ne devrait demander qu'une grosse demi-heure de réflexion et peut facilement être effectuée en plusieurs fois. Seules les étapes 3 & 4 demanderont de sortir un vélo et de partir pour une ou plusieurs sorties d'une heure ou deux (et doivent être réalisées au plus tard le 19/06).

Si vous avez la moindre question, vous pouvez joindre la production via leur site internet www.lesscoutsdereves.be/puzzle-game.

DÉCLARATION DE CONFIDENTIALITÉ

Je soussigné.e certifie que je ne dévoilerai aucun détail de tournage, qu'il s'agisse du concept général, du descriptif des épreuves, des résultats finaux ou encore les noms des autres candidat.e.s ! Le secret devra être maintenu jusqu'à la diffusion du dernier épisode !

La *TE022 Productions* se réserve le droit de suspendre le versement des compensations financières et de poursuivre en justice les éventuel.le.s contrevenant.e.s en cas de non-respect de cette clause.

Date et mention « Lu & approuvé »

Nom, prénom et signature

A FAIRE VALIDER
PAR SERVICE
JURIDIQUE !

PARTE

11/06/2021

GESTION
TIMING
INDIVIDUELLE

RÈGLEMENT DU JEU

Le concept du jeu a été développé pour des candidat.e.s âgés entre 12 & 25 ans ! Le but étant que chacun.e démontre ses capacités exceptionnelles dans une suite de différentes épreuves. Une autonomie va devoir être de mise tout au long de celle-ci, que ce soit pour analyser les énigmes, pour les résoudre, pour les lier les unes aux autres, ou encore pour gérer leur avancement et ne pas se retrouver à cours de temps en fin de chrono. Pour rappel, si ce n'est pas encore assez clair, l'ensemble des épreuves décrites dans ce carnet doivent être réalisées pour le 25/06/2021 au plus tard ! Mais attention, certaines demandent quelques minutes de réflexion, d'autres vont t'amener à parcourir différents villages à la recherche d'indices, ne prévois donc pas de tout réaliser dans la journée du 25/06.

ETAPE 3 AVANT 19/06!

Le jeu s'organise sous forme de différentes épreuves à résoudre. Certaines demandent de réaliser des bricolages ou des petites épreuves, d'autres font appel à la logique et d'autres encore à ton sens de l'orientation ! Des énigmes te permettront de résoudre l'étape suivante, et d'autres te feront avancer faire l'étape finale qui aura lieu le 26/06 !

Pour arriver au bout de ce jeu, tu vas donc devoir réaliser deux choses très importantes :

- La première consiste à récupérer et peindre un élément de fresque géante ! Ce premier but sera atteint à la fin de l'étape 5.
- La deuxième te fera réaliser cinq petites épreuves avec ta famille qui te permettront de retrouver ta place dans ce jeu !

Chaque candidat.e doit donc remplir ses deux missions principales en suivant les étapes décrites dans ce carnet (il est préférable de les faire dans l'ordre même si elles ne sont pas toutes liées les unes aux autres) !

La période actuelle étant plus propice à se plonger dans ses cours qu'à pouvoir bloquer un week-end complet pour se retrouver, le jeu a donc été développé en distanciel afin que tout.e.s les participant.e.s puissent le réaliser quand ils le souhaitent tout en leur offrant quelques instants de déconnection au milieu de leur étude, de leur préparation de travaux ou tout simplement de leurs journées de cours !

Profitez bien de ces moments, amusez-vous et nous nous reverrons tou.te.s pour le final le 26/06 !

La TE022 Production a décidé de faire une émission de test avec comme candidat.e.s l'ensemble des animé.e.s Eclaireurs & Pionniers ainsi que l'ensemble des staffs des Scouts de Rêves.

N'HESITE PAS A LES MOTIVER

Pour les aider et suivre leur avancement individuel dans le jeu, un site internet a été mis en place : www.lesscoutsdereves.be/puzzle-game

Sur ce site, tu pourras trouver quelques indices au cas où tu bloquerais sur certaines étapes, mais tu peux également y poser tes questions si tu ne comprends pas comment résoudre une énigme !

C'est également sur ce site que tu devras poster des photos de la réalisation de différentes épreuves (une petite note sera indiquée dans le carnet quand il te faudra envoyer une preuve) !

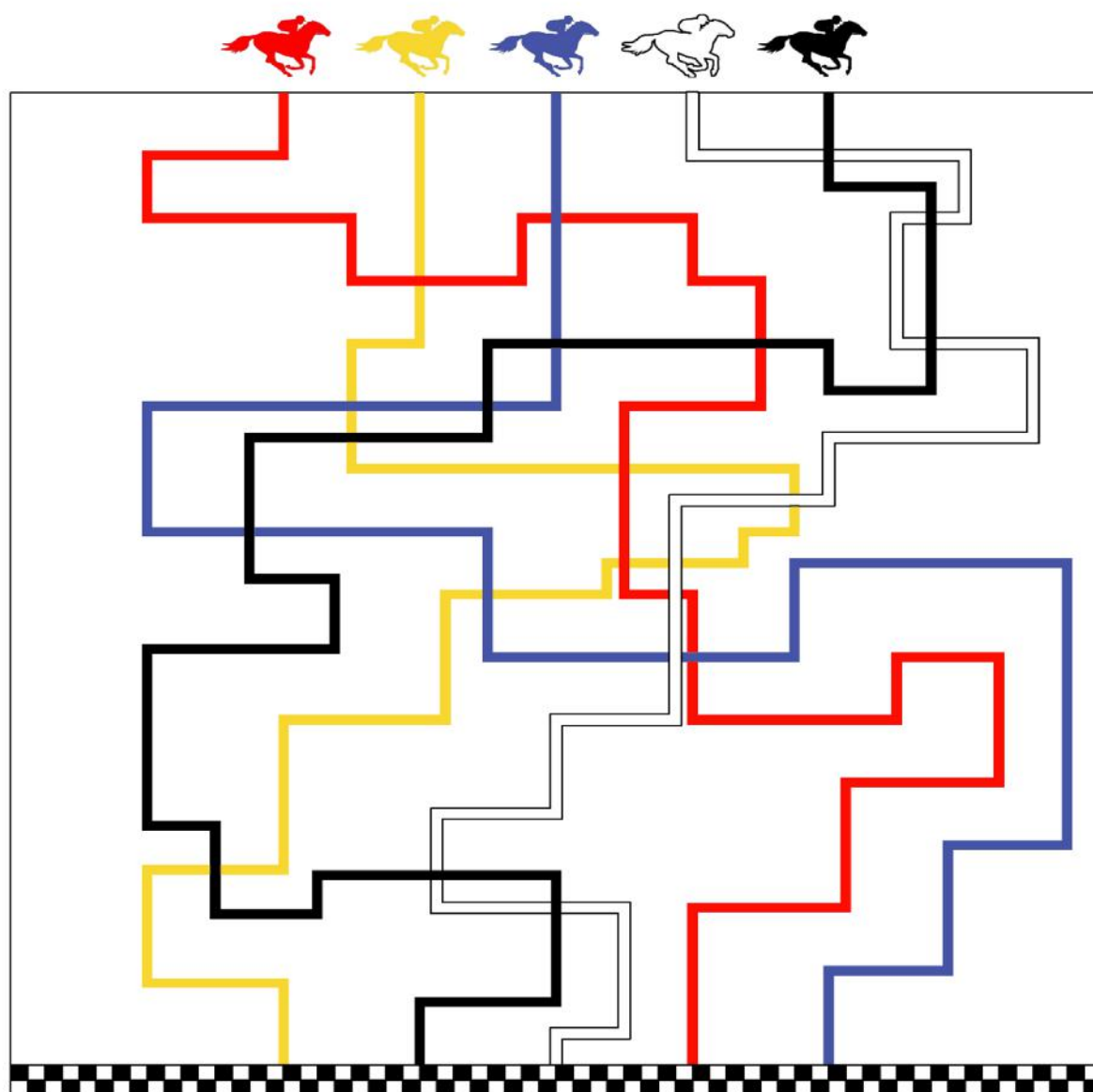
ETAPE 1 : ORIGAMI COLORÉS

Pour cette première épreuve, tu vas devoir suivre à la lettre les instructions de pliages situées en annexe de ce carnet ! Tu y trouveras également, dans l'enveloppe, cinq feuilles de couleur (rouge, jaune, bleue, blanche et noire) qui te seront utiles pour réaliser les origamis finaux (tu peux t'entraîner avant sur des feuilles de brouillon que tu aurais chez toi).

*VA SUR LE SITE POUR VOIR UN
INDICE VIDEO !*

Les cinq séries d'instructions sont numérotées car tu dois avant toute chose retrouver la bonne couleur à laquelle doit s'appliquer chaque pliage ! Pour ce faire, tu vas devoir résoudre la course équestre ci-dessous...

ATTENTION : Les couleurs sur les instructions de pliage ne sont pas les bonnes, tu dois te fier à celles que tu découvres ci-dessous !



PETIT INDICE : Chaque cheval parcourt les lignes droites aussi vite que ses concurrents, quelle que soit sa longueur ! Fait les donc avancer petit à petit de virage en virage pour savoir dans quel ordre ils passeront la ligne d'arrivée... *EXEMPLE DISPO SUR LE SITE POUR T'AIDER*

ETAPE 2 : PALETTE DE COULEURS

La deuxième épreuve va te permettre de compléter une palette de couleurs qui te sera utile à l'étape 4 ! A toi de convertir le code laissé par l'artiste en annexe pour compléter la liste ci-dessous.



1	○○ ○○	16	○○○○○ ○○○○
2	○○○○○○○○ ○○○○○○○○	17	○○○○ ○○○○
3	○○○○○○ ○○○○○○	18	○○○○○○○○○ ○○○○○○○○
4	○○○○○○○○ ○○○○○○○○	19	○○○○○ ○○○○
5	○○○ ○○○	20	○○○○○ ○○○○
6	○○○○○○○○ ○○○○○○○○	21	○ ○
7	○○○○○ ○○○○	22	●
8	○○ ○	23	○○ ○○
9	○○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○○	24	○○○ ○○○
10	○	25	●
11	○○○○○ ○○○○○	26	○○○ ○○○
12	○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○	27	○○ ○
13	○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○	28	○○ ○
14	○○○○○○○○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○○	29	○○ ○
15	●	30	●

ETAPE 3 : COLLECTE DES PIÈCES À PEINDRE

La troisième étape va te faire prendre l'air et sortir un peu de chez toi ! Ça fait du bien et si jamais tu es en pleine étude, ça te fera une pause bien méritée, à toi de voir à quel moment elle te convient le mieux !

ATTENTION : Cette étape est à faire dans la matinée du 19/06 au plus tard !

Tu vas donc devoir te rendre à un point de collecte pour récupérer un élément de la fresque géante ! Pour ce faire, n'hésite pas à sortir ton vélo, ta trot', ton skate ou même encore tes rollers ! Prépare ton trajet à l'avance (tu vas devoir visiter plusieurs villages) et profite du beau temps pour respirer un peu !

Mais la grande question que tu te poses doit être de savoir où sont ces lieux de collecte ! Eh bien rien de plus simple, nous te le détaillons ci-dessous :

- Chaque collecte est ouverte pendant 2H00
- Les bénévoles vous attendront en premier dans la rue qui relie la Place des Combattants à un village voisin célébrant de grandes dames (dont le nom est celui de la rue en question)
- Les deux premières collectes auront lieu dans le même village
- Les bénévoles se relayeront pour ouvrir un point de collecte tous les sept jours
- Si elles avaient lieu le même jour, la première collecte commencerait 7H00 après la troisième
- Aucune collecte n'a lieu deux fois à la même heure ou au même endroit
- Les bénévoles de la production ne seront pas présents aux points de collecte les jours d'école
- La troisième collecte se tient dans le village où tu te rends pour les RHO du samedi
- Si les deux points de collectes situés dans le même village étaient dans la même rue, il n'y aurait qu'une seule maison entre eux deux (du côté pair).
- Les collectes se tiendront durant un jour dit « ouvrable »
- La troisième collecte a lieu à la rue S__ - B__
- Il y a une collecte sur la place principale du village chef-lieu des Bons-Villiers et son numéro est supérieur à 25
- La collecte matinale aura lieu entre les maisons 49 & 49C
- Le dernier jour possible de collecte est situé entre le 15/06 et le 22/06
- La collecte présente sur la place d'un village est ouverte à partir de 14H00
- Le premier point de collecte est situé dans la rue permettant de rejoindre le Champ du Roux
- Les bénévoles de la troisième collecte ne sont disponibles que le matin et fermeront boutique à midi pile
- La collecte ayant lieu en fin de journée se tiendra au numéro 28 de sa rue

*N'HÉSITE PAS
— A T'AIDER D'UNE
CARTE*

TABLEAU DES COLLECTES

	JOUR	HORAIRE	RUE	NUMÉRO	VILLAGE
PREMIÈRE COLLECTE					
DEUXIÈME COLLECTE					
TROISIÈME COLLECTE					

ETAPE 4 : APPROVISIONNEMENT EN COULEURS

Maintenant que tu as récupéré l'élément à peindre et que tu as déterminé la palette de couleurs qui te permettra de ne pas te tromper dans les mélanges à réaliser pour donner à la fresque sa splendeur, il ne te reste plus qu'à retrouver l'emplacement où la production a laissé des stocks de peinture à ta disposition !

Pour les retrouver, reprends ta bécane, sors ta boussole et embarque la carte présente en fin de carnet !

Sur cette carte, tu retrouveras différents éléments :

- Tout d'abord, tu peux voir apparaître cinq zones. Chacune d'entre elles abrite la réserve d'une des cinq couleurs primaires (rouge, jaune, bleu, blanc et noir). Tu vas donc devoir te rendre dans chacune de ces zones pour y retrouver la cache de la production et faire le plein de peinture.
Pense à emmener avec toi cinq petits récipients avec couvercle pour pouvoir les remplir de peinture et les ramener chez toi entiers ! *ET UN SAC A DOS*
- Dans ces différentes zones, tu devras ensuite retrouver le lieu présent sur la photo qui s'y rattache !
- Une fois l'endroit précis retrouvé, tu devras aller dans la direction renseignée à côté de l'image et faire le nombre de pas indiqués pour retrouver la réserve de peinture ! *BOUSSOLE*
- Il ne te restera alors plus qu'à prélever un peu de peinture (ne vide pas un pot complet s'il te plaît, il en faut pour tout le monde) et à partir à la recherche de la réserve suivante.

Tu n'es pas obligé de retrouver toutes les caches en une fois ! A nouveau, c'est à toi de gérer ton timing et d'aller à leur recherche quand tu en as le temps ! Fais juste attention à ce que la peinture soit dans un récipient fermé pour qu'elle ne sèche pas trop vite !

ETAPE 5 : MISE EN PEINTURE

Et voilà, le grand moment est arrivé, il faut maintenant faire ressortir toute ta fibre artistique et compléter ton élément de fresque grâce aux peintures que tu as récupérées !

Pour t'aider, l'artiste a laissé un code sur les différents éléments, à toi de retrouver à quelle couleur il correspond ! Au cas où tu en trouverais l'utilité, la production t'a glissé une pipette dans cette enveloppe, fais-en bon usage ! L'artiste compte sur toi pour ne pas dépasser et faire de cette fresque un chef-d'œuvre.

UTILE POUR DOSEER

ETAPE 6 : POSITION FINALE

Tu l'auras compris, l'élément que tu as peint fait partie d'une fresque géante où chaque candidat.e va apporter une partie colorée pour reformer le dessin général !

Mais la grande question qu'il reste est de savoir où se place ton élément sur cette fresque pour pouvoir reconstituer le puzzle géant sans trop de complexité ! Pour t'aider à résoudre cette énigme finale, tu vas pouvoir t'aider du dernier élément présent en annexe : la grille du puzzle !

Sur cette grille, tu peux voir un quadrillage correspondant à la découpe des différentes pièces de la fresque mais où le dessin original a été remplacé par des petits personnages de la culture cinématographique et littéraire !

Tu vas donc devoir retrouver quel personnage t'a été attribué pour connaître l'emplacement de ton morceau de fresque dans le dessin final. Pour ce faire, tu vas devoir réaliser quelques épreuves seul.e ou avec ta famille qui te permettront de récolter des indices en lien avec ton personnage :

- Prépare un goûter scout et partage le avec ta famille
- Bâti le mini-pilotis de tes rêves (la mise à échelle n'est pas précisée)
- Avec toute ta famille, réalise une pyramide humaine mais attention, deux pieds gauches, une main droite, une tête, un coude, deux genoux et un nez peuvent toucher le sol, ni plus, ni moins
- Grâce à tout ce que tu pourras trouver chez toi (en intérieur ou en extérieur), réalise un portrait de ton animal fétiche
- Initie ta famille à l'art du spaghetti sur table pour te préparer à retrouver ça cet été !

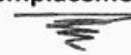
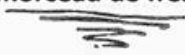
*N'ESITE PAS
A ETRE ORIGINAL
ET CREATIF!*

A chaque fois que tu as réalisé une épreuve, prends une photo et poste-là au bon endroit sur le site internet (www.lesscoutsdereves.be/puzzle-game), chaque épreuve réussie te donnera droit à un indice jusqu'à ce que tu aies trouvé ton personnage (mais tu peux quand même faire les cinq épreuves même si tu as trouvé avant) ! Une liste des indices sera mise à jour toutes les 24H en fonction des photos reçues (donc ne t'inquiète pas si tu n'as pas un retour direct) !

ETAPE 7 : ASSEMBLAGE DE LA FRESQUE

L'assemblage final de la fresque aura lieu dans l'après-midi du 26/06 ! Nous te reverrons les informations précises par mail après le 15/06 !

N'oublie pas ce jour-là de venir avec ton morceau de fresque peint et avec ton emplacement sur la grille !



D'ici là, amuse-toi, profite de chaque instant et passe avec succès tes éventuels petites formalités de fin d'année (nous te souhaitons beaucoup de courage) !